

Okul öncesi

Veli kartı · evde uygulama

Çiftlik Hayvanı Oyun Hamuru Damgaları

Yaş: **36-48 Ay** Süre: **20-25 dk**

Uygulama: **Sanat + fen etkinliği (küçük grup)** Kod: **SET21**

Odak gelişim alanı: Sanat Alanı: SNAB1. Temel sanat kavramları · SNAB4. Sanat etkinliği uygulayabilme Fen Alanı: FAB5. Canlıların niteliklerini ifade edebilme

Bugün çiftlik hayvanı damgalarıyla hamur bastık. Bu oyun el gücünü ve hayal gücünü birlikte çalıştırır.

1 Hazırlık

Setten çıkanlar

- Setteki hayvan damgaları
- Oyun hamuru (2-3 renk)
- Oklava ya da düz bir bardak
- Tepsi ve önlük

2 Adım adım

Her adımda önce ne yapacağınız, sonra çocuğunuza ne söyleyebileceğiniz yazıyor.

1. **Yapın:** Hamuru birlikte yoğurun ve oklavayla açtırın. Açma işi iki eli birlikte çalıştırır.

   > SÖYLEYİN
   > *“Hadi yoğuralım! Şimdi oklavayla düzleştir — iki elini birden kullan.”*

2 **Yapın:** Damgayı dik tutup bastırsın, sonra düz kaldırsın. Net çıkmazsa nedenini sorun.

> SÖYLEYİN
> *“Dik bastır... şimdi düz kaldır. Net çıktı mı? Niye böyle oldu sence?”*

3 **Yapın:** Hayvan seslerini çıkararak basın — oyun böyle daha çok akılda kalır.

> SÖYLEYİN
> *“Bu hangi hayvan? Nasıl ses çıkarıyor? Möööö!”*

4 **Yapın:** Bastığı hayvanları gruplasın ve çiftliğini kursun. Siz karışmayın.

> SÖYLEYİN
> *“Burası senin çiftliğin. Hangi hayvanlar nerede duracak?”*

5 **Yapın:** Çiftliğini anlattırın, fotoğraf çekin, sonra damgaları birlikte yıkayın.

> SÖYLEYİN
> *“Çiftliğinde neler var? Anlat bakalım. Sonra damgaları yıkayalım.”*

3 Ne göreceksiniz?

Sevinmeniz için işaretler.

- Oklavayı iki eliyle dengeli kullanması
- Damgayı dik bastırıp düz kaldırması
- Hayvanları adlandırması ve seslerini taklit etmesi
- Kendi kurduğu çiftliği anlatması

! Nelere dikkat?

- Hamuru ağzına götürmemesine dikkat edin.
- Cilt hassasiyeti varsa önce küçük bir alanda deneyin.
- Damgaları kullanımdan sonra yıkayıp KURUTUN; nemli kalırsa küflenir.
- İnce detaylı damgalar kırılabilir; sert bastırmasın.

4 Gelişim göstergeleri

Kaynak: Türkiye Yüzyılı Maarif Modeli Okul Öncesi Eğitim Programı. Gösterge metinleri programdan birebir alınmıştır.

GELİŞİM ALANI	KOD	GÖSTERGE
Sanat Alanı	SNAB.1.b.	Temel sanat materyallerini kullanım amacına uygun olarak seçer.
Sanat Alanı	SNAB.1.c.	Temel sanat materyallerini amacına uygun şekilde kullanır.
Sanat Alanı	SNAB.4.b.	Bireysel veya grup sanat etkinliklerinde aktif rol alır.
Sanat Alanı	SNAB.4.c.	Sanat etkinliklerinde yaratıcı ürünler oluşturur.
Fen Alanı	FAB.1.d.	Çevresindeki farklı canlıların seslerini/hareketlerini taklit eder.
Fen Alanı	FAB.5.a.	Çevresinde bulunan canlıların niteliklerini ifade eder.
Hareket ve Sağlık Alanı	HSAB.2.b.	Nesneleri şekillendirir.

Altın kural: Bu bir ders değil, sevgi dolu bir oyundur. Çocuğunuz yorulur, ağlar ya da ilgisini kaybederse ara verin; asla zorlamayın. Her deneme değerlidir: "yapamadı" yoktur, "henüz yapmadı" vardır.