

Okul öncesi | Veli kartı · evde uygulama

Dino Denge Oyunu

Yaş: **48-72 Ay** Süre: **20 dk**

Uygulama: **Matematik + oyun etkinliği (küçük grup)** Kod: **SET17**

Odak gelişim alanı: Matematik Alanı: MAB4. Matematiksel problem çözebilme · MAB3. Çıkarım yapabilme Hareket ve Sağlık Alanı: HSAB2. Nesneleri etkin kullanabilme

Denge oyunu sabır, dikkat ve “yıkılsa da yeniden dene” duygusunu çalıştırır.

1 Hazırlık

Setten çıkanlar

- Setteki denge parçaları
- Düz ve sarsılmayan bir masa
- İsterseniz bir zar (sıra için)

2 Adım adım

Her adımda önce ne yapacağınız, sonra çocuğunuza ne söyleyebileceğiniz yazıyor.

1. **Yapın:** Bir parça koyup ikinciyi eklerken bilerek yıkın. “Neden yıkıldı?” diye sorun.

   SÖYLEYİN

   “Aaa, yıkıldı! Neden oldu sence?”

2. **Yapın:** Her parçadan önce tahmin alın, sonra deneyin.

   SÖYLEYİN

   “Bunu koyarsak yıkılır mı? … Bakalım, tahminin tuttu mu?”

3 **Yapın:** Sırayla oynayın. Yıkan kişi kaybetmez; birlikte yeniden kurulur.

> SÖYLEYİN
> *“Sıra sende... Yıkıldı, sorun değil. Hadi baştan!”*

4 **Yapın:** İki parçayı elinde tartsın, ağır olanı alta koymayı denesin.

> SÖYLEYİN
> *“Hangisi daha ağır? Ağır olan nereye gitmeli sence?”*

5 **Yapın:** En yüksek kaç parça koyduğunuzu birlikte sayın ve kutlayın.

> SÖYLEYİN
> *“Bu sefer kaç parça? Yedi! Geçen sefer beşti, daha iyi!”*

3 Ne göreceksiniz?

Sevinmeniz için işaretler.

- Yıkılınca öfkelenmeyip yeniden denemesi (dayanıklılık)
- Tahmin yapıp sonucu karşılaştırması
- Ağır olanı alta koyma fikrini keşfetmesi
- Sırasını bekleyebilmesi

! Nelere dikkat?

- Parçaları fırlatmama kuralını oyun başında koyun.
- Masa sabit olsun; çocuk masaya tırmanmasın.
- Yıkılmayı “kaybetme” gibi sunmayın — yıkılmak oyunun parçası.
- Kırık/çatlak parçayı kullanmayın.

4 Gelişim göstergeleri

Kaynak: Türkiye Yüzyılı Maarif Modeli Okul Öncesi Eğitim Programı. Gösterge metinleri programdan birebir alınmıştır.

GELİŞİM ALANI	KOD	GÖSTERGE
Matematik Alanı	MAB.4.a.	Kendisine sunulan çözüm yolunu dener.
Matematik Alanı	MAB.4.b.	Ortaya çıkan sonucu gerekçeleriyle açıklar.
Matematik Alanı	MAB.3.b.	Nesne, olgu ve olayları karşılaştırır.

GELİŞİM ALANI	KOD	GÖSTERGE
Hareket ve Sağlık Alanı	HSAB.1.b.	Etkinliğin durumuna uygun denge hareketleri yapar.
Hareket ve Sağlık Alanı	HSAB.2.a.	Farklı büyüklükteki nesneleri kavrar.

Altın kural: Bu bir ders değil, sevgi dolu bir oyundur. Çocuğunuz yorulur, ağlar ya da ilgisini kaybederse ara verin; asla zorlamayın. Her deneme değerlidir: "yapamadı" yoktur, "henüz yapmadı" vardır.