nobi Art & Play



0-36 Ay | Veli kartı · evde uygulama

Çoklu Geçirme Bulmacası (Priz Temalı)

Yaş: **13-30 Ay** Süre: **10-15 dk**

Uygulama: **Bireysel keşif etkinliği (0-36 ay programı + erken şekil eşleme)**

Kod: **SET15**

Odak gelişim alanı: 0-36 Ay Programı — Bilişsel Gelişim: Şekil eşleme, neden-sonuç Psikomotor Gelişim: El-göz koordinasyonu, pens kavrama Matematik Alanı (30 ay üstü): MAB5. Matematiksel temsilleri tanıyabilme

Bu oyunun sırrı şudur: doğru cevabı oyuncak söyler, siz değil. Sizin işiniz beklemek.

1 Hazırlık

Setten çıkanlar

- Setteki pano ve parçalar
- Parçalar için küçük bir sepet
- Sakin, dağınık olmayan bir yüzey

2 Adım adım

Her adımda önce ne yapacağınız, sonra çocuğunuza ne söyleyebileceğiniz yazıyor.

1 **Yapın:** Bir parçayı yavaşça yerleştirip çıkarın, sonra susun ve geri çekilin. Anlatmayın.

> SÖYLEYİN
> *“(Sessizce gösterin.) Sonra hiçbir şey demeyin.”*

2 **Yapın:** Denemesine izin verin. Girmezse HEMEN yardım etmeyin — en az 15 saniye bekleyin.

> **SÖYLEYİN**
> *“(Bekleyin. Ancak çok zorlanırsa:) “Çevirmeyi dener misin?””*

3 **Yapın:** Oturduğunda “aferin” yerine ne olduğunu söyleyin.

> **SÖYLEYİN**
> *“Oturdu! Tam uydu.”*

4 **Yapın:** Girmeyen parça için “yanlış” demeyin.

> **SÖYLEYİN**
> *“Bu değilmiş. Başka bir yer deneyelim mi?”*

5 **Yapın:** 30 aydan büyükse şekilleri adlandırın ve gösterme oyunu oynayın.

> **SÖYLEYİN**
> *“Bu yuvarlak. Bu kare. Yuvarlağı gösterir misin?”*

3 Ne göreceksiniz?

Sevinmeniz için işaretler.

- Girmeyen parçayı çevirerek yeniden denemesi (problem çözme!)
- Baş ve işaret parmağını birlikte kullanması
- Oturttuğunda size bakıp gülümsemesi
- Birkaç dakika kesintisiz uğraşması

! Nelere dikkat?

- Parçalar yutulamayacak boyda (≥45 mm) olmalı; küçük ölçekte basmayın.
- Elini tutup yerleştirmeyin — o zaman öğrenen siz olursunuz.
- Her kullanım öncesi çatlak kontrolü yapın.
- Bu yaşta asla yalnız bırakmayın.

4 Gelişim göstergeleri

Kaynak: MEB 0-36 Aylık Çocuklar İçin Eğitim Programı. Gösterge metinleri programdan birebir alınmıştır.

GELİŞİM ALANI	KOD	GÖSTERGE
0-36 Ay Programı	-	Nesneleri uygun boşluklara yerleştirir (şekil-yuva eşleme).
0-36 Ay Programı	-	Baş ve işaret parmağıyla küçük nesneleri kavrar.
0-36 Ay Programı	-	Deneme-yanılma yoluyla çözüm arar.
Matematik Alanı (30 ay üstü)	MAB.5.b.	İsmi söylenen şekli gösterir.
Matematik Alanı (30 ay üstü)	MAB.2.a.	Bir bütünü oluşturan parçaları gösterir.

Altın kural: Bu bir ders değil, sevgi dolu bir oyundur. Çocuğunuz yorulur, ağlar ya da ilgisini kaybederse ara verin; asla zorlamayın. Her deneme değerlidir: "yapamadı" yoktur, "henüz yapmadı" vardır.