

0-36 Ay · Veli kartı · evde uygulama

Çiftlik Besleme Kutuları (Civciv ve Koyun)

Yaş: **24-42 Ay** Süre: **15 dk**

Uygulama: **Fen + ince motor etkinliği (bireysel/küçük grup)**

Kod: **SET13**

Odak gelişim alanı: Fen Alanı: FAB1. Bilimsel gözlem yapabilme · FAB5. Canlıların niteliklerini ifade edebilme Hareket ve Sağlık Alanı: HSAB2. Nesneleri etkin kullanabilme

Bugün civcivi ve koyunu besledik. Bu oyun parmak kaslarını çalıştırır ve hayvan sevgisini büyütür.

1 Hazırlık

Setten çıkanlar

- Setteki besleme kutuları
- Yem yerine iri makarna, nohut ya da pompon
- Bir kaşık ve bir maşa
- Bir tepsi

2 Adım adım

Her adımda önce ne yapacağınız, sonra çocuğunuza ne söyleyebileceğiniz yazıyor.

1. **Yapın:** Hayvan seslerini birlikte çıkarın, sonra “acıkmışlar” deyip besleme oyununu başlatın.

   > **SÖYLEYİN**
   > *“Civciv ne diyor? Cik cik! Acıkmış galiba, besleyelim mi?”*

2. **Yapın:** Önce parmak uçlarıyla tek tek beslesin. Her tane için birlikte sayın.

   > **SÖYLEYİN**
   > *“Bir tane... iki tane... Kaç oldu? Karnı doydu mu?”*

3. **Yapın:** Sonra kaşıkla, sonra maşayla deneyin. Hangisi kolay, sorun.

   > **SÖYLEYİN**
   > *“Kaşıkla mı kolay, maşayla mı? Neden sence?”*

4. **Yapın:** İki renk yem ayırın: biri civcivin, biri koyunun. Doğru hayvana vermesini isteyin.

   > **SÖYLEYİN**
   > *“Sarılar civcivin, yeşiller koyunun. Bu kimin yemi?”*

5. **Yapın:** Civciv-tavuk, kuzu-koyun sohbeti yapın; sonra birlikte toplayın.

   > **SÖYLEYİN**
   > *“Civciv büyüyünce ne olur? ... Hadi şimdi yemleri toplayalım.”*

3 Ne göreceksiniz?

Sevinmeniz için işaretler.

- Parmak uçlarıyla (avuçla değil) tane alması
- Verdiği yemleri sayması
- Doğru hayvana doğru yemi vermesi
- Hayvan seslerini taklit etmesi

! Nelere dikkat?

- 3 yaşından küçükse nohut/makarna yerine iri pompon kullanın.
- Taneleri buruna/kulağa sokmamasına dikkat edin; yanından ayrılmayın.
- Oyun bitince taneleri kaldırın.
- Oyun sonunda eller yıkanır.

4 Gelişim göstergeleri

Kaynak: MEB 0-36 Aylık Çocuklar İçin Eğitim Programı. Gösterge metinleri programdan birebir alınmıştır.

GELİŞİM ALANI	KOD	GÖSTERGE
Fen Alanı	FAB.1.d.	Çevresindeki farklı canlıların seslerini/hareketlerini taklit eder.
Fen Alanı	FAB.1.ç.	Canlı ve cansız varlıkların niteliklerini açıklar.
Fen Alanı	FAB.5.a.	Çevresinde bulunan canlıların niteliklerini ifade eder.
Hareket ve Sağlık Alanı	HSAB.2.a.	Farklı büyüklükteki nesneleri kavrar.
Matematik Alanı	MAB.1.b.	1 ile 5 arasında nesne/varlık sayısını söyler.

Altın kural: Bu bir ders değil, sevgi dolu bir oyundur. Çocuğunuz yorulur, ağlar ya da ilgisini kaybederse ara verin; asla zorlamayın. Her deneme değerlidir: "yapamadı" yoktur, "henüz yapmadı" vardır.